



Problem som Sudoku borde kunna lösas med lite programmering och har därför inte lockat särskilt att lösa för hand.

Med lite tid över tog vi fram en Sudoku-lösare. I den bifogade PDF-filen finns lösningen beskriven och hela koden inkluderad. Förhoppningsvis kan det intressera den klurige på samma sätt som själva Sudoku-rutorna gör det.

[\[PDF 5 sidor\]](#)